

AVONTURENKAART

Laat kinderen hun eigen **lente-avontuur** bedenken en vormgeven! Ze tekenen een **schatkaart** of **routekaart** met plekken waar avonturen wachten: een klimheuvel, een plas om in te springen, een modderkeuken. Daarna gaan ze samen op pad langs hun eigen uitgestippelde route. Stimuleer de apekoppies om zoveel mogelijk **beweeegrijke avonturen** te bedenken!

